

Vandkunsten 3, 4.sal
1467 København K
Tlf. 33 93 40 04
bosam@bosam.dk

Telefax 33 93 40 07
Postgiro 16 93 33 68
www.bosam.dk



Det er en fornøjelse i dag at se at dette vaskeægte græsrodsprojekt blive præmieret med deltagelse af borgmester Klaus Bondam.

Ideen kom fra beboerrepræsentationen og ikke mindst de 2 ihærdige beboerrepræsentanter Bente Gardill og Jette Birch. De forelagde os i Lejerorganisationen BOSAM ideen i 2003 og i løbet af året blev det drøftet indgående i Fondsbestyrelsen hvor Bente også sidder som lejernes repræsentant. Umiddelbart kunne det jo lyde som en urealiserbar tanke, at vi på lejersiden i et privat udlejningsbyggeri kunne få så stort et projekt gennemført, men både fondsbestyrelsen og PrivatBo som administrerer ejendommen har været positive i hele forløbet.

Projektet bliver jo betalt af beboerne.

Vi ønskede selvfølgelig ikke at projektet blev gennemført hvis der ikke var beboeropbakning. Beboermøde afstemningen i April 2004 var en tæt afstemning - ja man kan sige næsten for tæt. Men nu bagefter tror jeg også at de fleste nej sigere er blevet glade. Vi kan se at fraflytningerne er faldet drastisk, og mange vil skrives op til en lejlighed i Søndergården. SØNDERGÅRDEN ER BLEVET ATTRAKTIV. Og hertil kommer, at projektet ikke har skæmmet ejendommen - tværtimod er den nu 75 år gamle bygning blevet endnu flottere, og nu får i oven i købet offentlig anerkendelse - det er godt gået.

Jeg vil fra BOSAMs side - vi har fulgt projektet tæt og været lejernes partsrådgiver på sagen - takke de mange involverede der har sikret det både gode og smukke resultat specielt deltagerne i Byggeudvalget - bestående af Maj Briit Søballe PrivatBo, Jesper Herbert Nielsen fra Arp og Nielsen, Bente Gardil, Jette Birch og ejendomsmester Gunner Hansen og os selv. Vi skal heller ikke glemme at takke fondsbestyrelsesmedlemmerne i Fonden Søndergården, PrivatBos personale og Ringsted Bygningsentreprise der har udført arbejdet. Og ikke mindst til lykke til beboerrepræsentationen og beboerne med den flotte pris.